



RICO, OSKAR und die

Atze
MUSIK
THEATER

Tieferschatten



Arbeitsmappe



Zur Geschichte und zur Inszenierung

Rico, ein Kreuzberger Junge aus der Dieffenbachstraße 93, bezeichnet sich als „tiefbegabt“, weil ihm viele Dinge „aus dem Kopf herausfallen“. Er muss auf die Förderschule, und sein Aktionsradius ist begrenzt. Als er eines Tages den „hochbegabten“ Oskar trifft, entwickelt sich zwischen den grundverschiedenen Jungs schnell eine Freundschaft. Doch plötzlich ist Oskar wie vom Erdboden verschwunden. Als Rico erkennt, dass sein Freund vom berüchtigten „ALDI-Entführer“ gekidnappt wurde, muss er alle Ängste über Bord werfen, um seinen besten Freund zu retten. Diese Krimihandlung dient - darin sind sich Regisseur Witting und Romanautor Steinhöfel einig - „nur als Transportmittel, um die eigentliche Geschichte zu erzählen“ (Andreas Steinhöfel).

Vor dem Hintergrund einer Detektivgeschichte geht es hier um die Freundschaft von zwei Jungs, die zu Freunden werden, obwohl sie gegensätzlicher nicht sein können. Beide sind Außenseiter: Der eine begreift langsam, hat intellektuelle Nachteile, dafür aber eine hohe emotionale und soziale Kompetenz. Der andere ist hoch intelligent, hat eine enorme Auffassungsgabe, reagiert schnell, ist aber auch sehr ängstlich und alles andere als diplomatisch im Umgang mit seinen Mitmenschen. Diese unterschiedlichen Begabungen, aber auch die Wert- und Vorurteile der Gesellschaft sind zentrale Aspekte der Inszenierung im ATZE Musiktheater. Denn nicht nur Rico muss erkennen: „Es ist merkwürdig, dass die Leute mit einem nicht so Schlaunen genauso wenig anfangen können, wie mit einem nicht so Dummen“ (in der Hardcover-Ausgabe des Romans auf Seite 202). Diese Aussage trifft im Kern auch ein zentrales Problemfeld unserer Lebenswirklichkeit und besonders den Bildungsbereich, in dem überdurchschnittlich begabte, oft unterforderte Kinder genauso durchs Raster fallen wie die unterdurchschnittlich begabten und überforderten.

Zitat Andreas Steinhöfel

„Oskar ist emotional tiefbegabt. Das ist der Unterschied. Rico hat das, was man emotionale Intelligenz nennt. Oskar verfügt über ein unglaubliches Wissen. Er kann gut Dinge behalten, steht aber völlig auf dem Schlauch, wenn es um Gefühle geht. Zusätzlich hat er noch diese Paranoia, dass ihm der Himmel auf den Kopf fallen könnte und läuft deshalb mit einem Sturzhelm herum. Das alles ist übersteigert, aber das ist das Schöne an einem kindlichen Publikum. Sie merken das sofort und fragen nicht: Warum trägt Oskar einen Sturzhelm? Für Kinder ist klar: Er hat Angst, darum trägt er einen Sturzhelm. Mir haben die beiden sehr viel Spaß bereitet. Und ich gönne mir diese Späßchen, weil ich solche skurrilen Figuren mag.“

Zitat von Matthias Witting (Regisseur)

„Für mich geht es in der Inszenierung in erster Linie um Respekt, ein Wert, der in der heutigen Zeit leider immer mehr verloren geht. Rico und Oskar sind beide anders als der Durchschnitt, aber sie haben es verdient, dass man sie genau so akzeptiert, wie sie sind. Das Publikum (und damit meine ich Kinder und Erwachsene gleichermaßen) wird die beiden Typen schätzen und lieben lernen. Ich hoffe, dass diese emotionale Wirkung nicht schnell wieder verpufft, sondern noch lange und nachhaltig in den Köpfen bleibt.“



Zur Mappe

Mit dieser Arbeitsmappe möchten wir Ihnen und Ihren SchülerInnen / Kindern eine spielerisch orientierte Auseinandersetzung mit „Rico, Oskar und die Tieferschatten“ - mit den Figuren, mit den Themen der Geschichte und mit der theatralen Umsetzung der Handlung auf der ATZE Bühne - an die Hand geben.

Während sich die Rico-Perspektive in der Romanvorlage im Schreiben eines Ferientagebuchs manifestiert, findet sie sich in der ATZE Inszenierung in Ricos Liedern, in denen er über seine Ängste, seine Schwierigkeiten, aber auch seinen Stolz, endlich einen Freund zu haben, singt. Zur weiteren Arbeit und als kleine Erinnerungstütze haben wir hier einige **Liedtexte** für Sie zusammengestellt.

Im **Rico-Activity-Spiel** können die SchülerInnen in Teams nicht nur ihr Wissen sondern auch ihre Kreativität und Fantasie unter Beweis stellen. 88 Fragen und Aufgaben rund um die Inszenierung und die Geschichte haben wir uns dafür schon ausgedacht. Am Ende der Kopiervorlage finden Sie einen „leeren“ Bogen, der mit weiteren Fragen versehen und ins Spiel integriert werden kann. Die Rückseite der Kärtchen kann ebenfalls selbstständig gestaltet oder aber mit der Berlin-Skyline (Vorlage) versehen werden. Bei der eigenständigen Gestaltung der Rückseite ist darauf zu achten, dass jeweils ein Kärtchen der Kategorie Wissen, Erklären, Pantomime und Fantasie eine Einheit bilden. Gewonnen hat das Team, welches sich die meisten Einheiten erspielt hat.

Die jüngeren BesucherInnen können ihr Erinnerungsvermögen in unserem **Rico-Memory-Spiel** trainieren, welches gleichzeitig auch als Puzzle funktioniert.

Mit dem **Arbeitsblatt: „Ich bin eher...“** möchten wir eine Auseinandersetzung mit der Eigen- und der Fremdwahrnehmung anstoßen.

Wir wünschen Ihnen und Ihren SchülerInnen/Kindern viel Spaß beim Knobeln, Raten und Diskutieren.

Tipp: Zu vielen anderen Themen des Buches gibt es ein wunderbares Arbeitsheft mit Kopiervorlagen vom Cornelsen Verlag (ISBN 978-3-06-061328-1).

**Lied: Er ist ein Sonderling****Text/Komposition: Thomas Sutter****Rico:**

Was ist mit mir los?
Was bin ich für einer?
Ich habe so Löcher im Kopf,
wie sonst keiner.
Ich bin nicht bekloppt,
ich bin auch nicht malle,
nur weil ich langsamer
denke als alle.

Chor:

Er ist ein Sonderling,
sagte die Lehrerin,
weil sie die Lehrerin ist
hat sie recht.
Hat sie da Recht, hat sie,
hat sie da Recht? Ja, nein,
nein, ja, nein, nein.

Rico:

Bin ich ein Sonderling?
Nur weil's die Lehrerin
sagt, muss es wohl so sein
Denn sie hat recht, sie hat immer Recht.

Chor:

Hat sie nicht, hat sie doch,
ja, nein, ja, nein!

Rico:

Was ist mit mir los?
Was bin ich für einer?
Ich habe so Kugeln im Kopf
wie sonst keiner.
Wenn ich was nicht weiß,
dann kugeln sie immer
munter drauf los,
ich hab keinen Schimmer,
warum das so ist
dann wird es mir trieselig
in meinem Kopf
wird alles ganz dieseselig.



Marraks Lied: Sie setzen Kinder in die Welt - Text/Komposition: Thomas Sutter

Sie setzen Kinder in die Welt
Und kümmern sich nicht drum.
Sie lassen sie alleine
Und so laufen Kinder rum.

1, 2, 3, 4, 5, 6,
manche haben sieben
Kinder, die sich Fertigpizza
In den Ofen schieben.

Was sind das für Eltern,
ich verstehe sie nicht.
Was sind das für Eltern,
denken immer nur an sich
Die müsste man...
Die müsste man...
Ach, was weiß ich,
was man müsste.

Sie lassen Kinder ohne Aufsicht
durch die Straßen laufen
Hängen selber vor der Glotze
oder sind am Saufen.
Wenn ihr Kind dann schlechte Noten
in der Schule hat
sind sie auch noch sauer
und sie hauen die Kinder platt.
Was sind das für Eltern....

Lied: Langeweile**Text/Komposition: Thomas Sutter**

Ich sitz hier und spucke meine Spucke,
weil ich sie nicht schlucke
einfach von hier oben auf den Boden
denn ich habe
Langeweile.

Mein Freund Oskar kommt nicht mehr
Hat mich versetzt wie immer
alle mich versetzen.
Eigentlich bin ich das längst gewohnt,
doch trotzdem find ich das voll Kacke
und nun habe ich wie so oft schon
Langeweile



Lied: Der Bühl**Text/Komposition: Thomas Sutter**

Der Bühl schleift die Kinder durch den Keller
Und dann die Treppen rauf ins Hinterhaus.
Im zweiten Stock bei mir gleich gegenüber,
da kettet er sie an ein Abflussrohr.

Damit sie nicht laut schreien können,
stopft er ihnen Tücher in den Mund.
Und droht sie eiskalt umzubringen
Wenn sie ihn verraten, irgendwann.
und irgendwo und irgendwie.

Der Bühl, der West oder Ost,
wie der auch immer heißt.
Er ist der Entführer
Er ist so ein mieser,
und Oskar ist in seiner Gewalt.

Jetzt weiß ich auch woher die Schatten kommen.
Die ich sehe, wenn ich schlafen will.
Da bringt er ihnen was zu essen
Und führt sie dann aufs Klo oder so.

Oskar sitzt da drüben in der Falle
und keiner, der ihm helfen kann.
Da muss ich, ob ich will oder nicht will
Sehen, was ich für ihn tun kann.

Lied: Ich hab nen Freund**Text/Komposition: Thomas Sutter**

Rico: Ich hab'n Freund.
Oskar: Ich hab'n Freund.
Beide: Wer hätte das gedacht, dass das so schnell geht.

Rico: Ich hab'n Freund.
Oskar: Ich hab'n Freund
Beide: Wer hätte das gedacht, dass das so schnell geht.

Rico: mit dem ich Pferde stehlen kann, wenn eins wo rumsteht.
Oskar: mit dem ich was erleben kann, wenn ich mal Langeweile hab.
Beide: und der mir hilft und zu mir steht, wenn ich mal Ärger hab mit
irgendwem und irgendwas und irgendwie und irgendwo.

Rico: Ich hab'n Freund.
Oskar: Ich hab'n Freund.
Beide: Seit heute hab ich wirklich einen Freund.



▲ Ich bin eher...

Jetzt geht es darum, sich selbst und einen Freund/Klassenkameraden einzuschätzen und gleichzeitig zu erfahren, ob man auch genau so auf andere Menschen wirkt.

So geht's:

Sucht euch einen Partner, mit dem ihr das Spiel zusammen machen wollt. Jeder von euch hat einen Arbeitsbogen (siehe nächste Seite).

Zuerst schätzt ihr euch selbst ein. Dazu überlegt ihr, welche der sich gegenüberstehenden Eigenschaften eher auf euch zutrifft. (z. B. langweilig oder aufregend, laut oder leise usw.) Je nachdem wie stark diese Eigenschaft ausgeprägt ist, macht ihr nun ein Kreuzchen in das entsprechende Kästchen. Das Kästchen, das jeweils außen ist, bedeutet, dass die Eigenschaft sehr stark ausgeprägt ist. Das Kästchen, das weit mittig liegt und an die Reihe mit der gegenteiligen Eigenschaft angrenzt bedeutet, dass sie überwiegt, aber nicht besonders stark ausgeprägt ist.

Wenn ihr fertig seid, nehmt ihr eine andere Farbe und versucht nun, euren Partner einzuschätzen.

Zum Schluss könnt ihr vergleichen, ob ihr von euch selbst und eurem Partner ähnlich eingeschätzt wurdet, oder ob es Unterschiede gibt. Sprecht auch darüber, weshalb ihr euch gegenseitig so und nicht anders einschätzt und in welchen Situationen bestimmte Eigenschaften sichtbar wurden.



Ich: _____ bin eher:

Mein Partner: _____ ist eher:

| | | | | | |
|----------------------|--|--|-------------------------|--|--|
| realistisch | | | verträumt | | |
| | | | | | |
| ideenreich | | | unkreativ | | |
| | | | | | |
| aufmerksam | | | abwesend | | |
| | | | | | |
| anführend | | | folgend | | |
| | | | | | |
| launisch | | | ausgeglichen | | |
| | | | | | |
| langweilig | | | aufregend | | |
| | | | | | |
| laut | | | leise | | |
| | | | | | |
| schnell | | | langsam | | |
| | | | | | |
| lustig | | | ernst | | |
| | | | | | |
| kompliziert | | | einfach | | |
| | | | | | |
| brav | | | frech | | |
| | | | | | |
| belastbar | | | gebrechlich | | |
| | | | | | |
| faul | | | fleißig | | |
| | | | | | |
| aktiv | | | passiv | | |
| | | | | | |
| selbstbewusst | | | schüchtern | | |
| | | | | | |
| zielstrebig | | | orientierungslos | | |
| | | | | | |



▲ Rico- Activity-Spiel

Was ihr braucht:

- 1 Spielleiter
- 2 gleich starke Teams
- Scheren
- Stifte

So geht's:

Wählt zuerst einen Spielleiter. Der Spielleiter hat die Aufgabe zu entscheiden ob die Gruppen ihre Aufgaben richtig lösen. Bildet zwei gleich starke Teams die gegeneinander spielen. Schneidet die Spielkarten aus, und ordnet sie nach Stapeln zu den jeweiligen Überschriften: Wissen, Pantomime, Erklären, und Fantasie. Die leeren Karten sind für eure Ideen, schreibt einfach eure Fragen auf und ordnet sie in die Stapel ein.

Die erste Gruppe fängt an, und wählt eine Karte von einem beliebigen Stapel. Die Aufgabe wird vom Spielleiter vorgelesen. Ob die Aufgabe richtig von der Gruppe gelöst wurde, entscheidet der Spielleiter. Achtet auf die Hinterseiten der Spielkarten! Sie zeigen Umrisse bekannter Gebäude Berlins und bilden eine Linie. Gewonnen hat die Gruppe, welche die meisten Berlin- Umrisse vollständig gesammelt hat. Viel Spaß beim Ausprobieren!

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Welche Personen sind im Theaterstück zu sehen?

Rico, Oskar, Mutter, Frau Dahling, Herr Westbühl, Marrak, Fitzke, Verkäufer, Polizist

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Angst

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Angst

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Paravent

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Was sind Müffelchen?

Die belegten Brote von Frau Dahling

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Unsicherheit

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Uranus

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Nennt 5 Dinge die man zum Theaterspielen braucht

z. B. : Zuschauer, Schauspieler, Licht, Technik, Bühne, Requisiten, Kostüme, Geschichte/Handlung etc.

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Beschreibe die Wohnung von Rico im Theaterstück

Tisch, 2 Stühle, gelber Vorhang, Herd, Laptop ...etc

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Graues Gefühl

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Höhenangst

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Graues Gefühl

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Höhenangst

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Visier

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Egoismus

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

In welcher Straße wohnt Rico in Berlin, Hausnummer?

Dieffenbachstr. 93

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Langeweile

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Bingo

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Welche Filme schauen Rico und Frau Dahling gerne?

Krimis und Liebesfilme

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Förderzentrum

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Freundschaft

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Fusel

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Was gibt es alles in der Dieffenbachstr?

Edeka, Spätkauf, 2
Gemüsehändler, einen
Getränkemarkt, Bäcker, Metzger

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Tieferschatten

Wissen

Wie kommen Rico und Oskar dem Aldi-Kidnapper auf die Schliche?

Oskar hat sich mit Sophia, eines der entführten Mädchen unterhalten und den Tipp bekommen, dass der Entführer einen Schlüsselienst hat. Daraufhin klapperte er alle Schlüsselienste der Stadt ab und kam Marrak auf die Spur.

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Tieferschatten

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Vernunft

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Rabatt

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Depression

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

**Beschreibe Rico.
Mindestens 5 Punkte/
Charaktereigenschaften**

z. B.: tiefbegabt, Bingokugeln im Kopf, ihm fallen Sachen aus dem Kopf, denkt langsamer als andere, Angst sich zu verirren, lebt alleine mit seiner Mutter in Berlin Kreuzberg

Wissen

**Beschreibe Oscar.
Mindestens 5 Punkte/
Charaktereigenschaften**

z. B.: hochbegabt, ängstlich, hat Höhenangst, trägt einen Motorradhelm, hat einen Flugzeuganstecker, lässt sich von Marrak entführen, weiß viel, kann sich Sachen gut merken

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Mut

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Stolz

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Mut

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Stolz

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

illegal

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Silhouette

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Ricos Mama macht gerne Fischstäbchen. Was gibt es dazu?

Blutmatsche. Das ist Ricos Bezeichnung für Ketchup.

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Frau Dahling beschwert sich über die Brüllwürfel. Wer oder was ist das?

Brüllwürfel sind die Kinder der Familie Kessler.

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Fundnudel

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

tiefbegabt

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Rechtschreibprüfung

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Aldi- Kidnapper

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Schwerkraft

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Horizont

Wissen

Mister 2000 schreibt den Eltern der entführten Kinder einen Brief. Was steht darin?

z. B: Liebe Eltern, wenn Sie Ihren kleinen Sohn wiederhaben wollen, kostet Sie das nur 2000 Euro. Überlegen Sie sich genau, ob Sie für einen so lächerlichen Betrag die Polizei verständigen wollen. Denn wenn Sie das machen, erhalten Sie Ihr Kind scheinbarweise zurück.

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Was ist eine Rigatoni?

Eine Rigatoni ist eine Nudelsorte und die Fundnudel von Rico.

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

sich verlaufen

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Motorradhelm

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Superhirn

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

arrogant

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Orientierung

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

phänomenal

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Wer ist Fräulein Bonhöfer?

Fräulein Bonhöfer ist eine alte Dame die im Hinterhaus wohnte. Sie hat sich umgebracht. Fitzke behauptet, dass ihre Schatten seitdem durch die Wohnung geistern.

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Einbrecher

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

angeben

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

In petto

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Was sind die „grauen Hummeln?“

Die „grauen Hummeln“ nennen sich die Rentner des Altersheim bei denen Rico und seine Mutter einmal in der Woche Bingo spielen.

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Liebesfilm

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

simulieren

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Wie ist Ricos vollständiger Name?

Frederico Doretti.

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Polizist

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Einkaufsliste

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

schwindelfrei

Wissen

Was meint Rico wenn er von „Bingokugeln“ in seinem Kopf spricht?

Rico kann sich nur schwer Dinge merken. In seinem Kopf schwirren dann seine Gedanken wie Bingokugeln herum.

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Gedächtnis

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Orthografie

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Warum erzählt Rico die Geschichte vom O.?

Er möchte damit ausdrücken, dass sich der Westbühl von seiner Mutter angezogen fühlt, wie Odysseus von den Sirenen und dass der Westbühl der richtige Mann für seine Mutter wäre.

Wissen

Warum ist Rico so oft alleine?

Seine Mutter arbeitet nachts und muss zu ihrem kranken Bruder.

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Weichei

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Brüllwürfel

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Krimi

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Kidnapper

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Brüllwürfel

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Boeing

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Was verwechselt Rico ständig?

Rechts und links

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Piranhas

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Orientierungssinn

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Piranhas

Wissen

Wer ist Ulf Brauscher?

Der Nachrichtensprecher der Abendschau, den Frau Dahling so toll findet.

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Ferientagebuch

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Die Sirenen

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Pantomime

Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

Wissen

Jetzt braucht ihr euren Grips und Verstand.

Pantomime

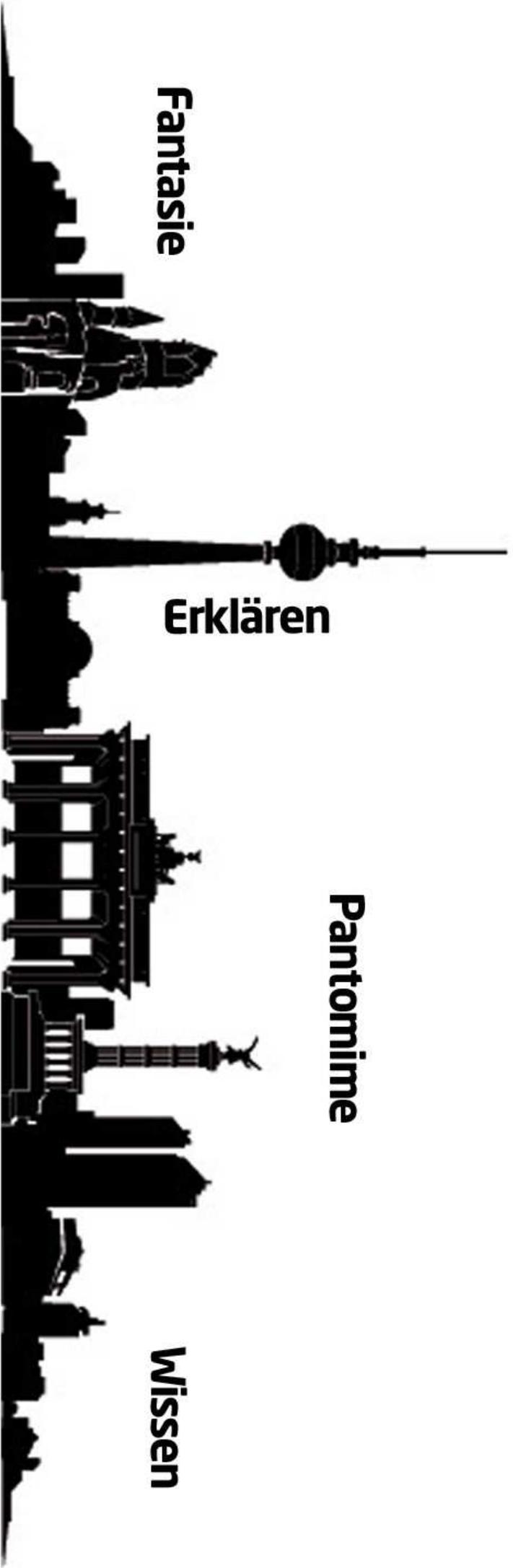
Zeigt uns eure Begabung im Darstellen. Ihr gewinnt, wenn euer Team folgenden Begriff errät. Sprache und Geräusche sind nicht erlaubt.

Erklären

Erkläre und umschreibe deiner Gruppe den folgenden Begriff, ohne das Wort selber oder Teile davon zu verwenden. Ihr gewinnt, wenn euer Team den Begriff errät.

Fantasie

Wisst ihr was folgende Wörter bedeuten? Wenn nicht, müsst ihr euch etwas ausdenken. Wenn ihr die anderen mit eurer Erklärung überzeugt gewinnt ihr ebenfalls die Karte.

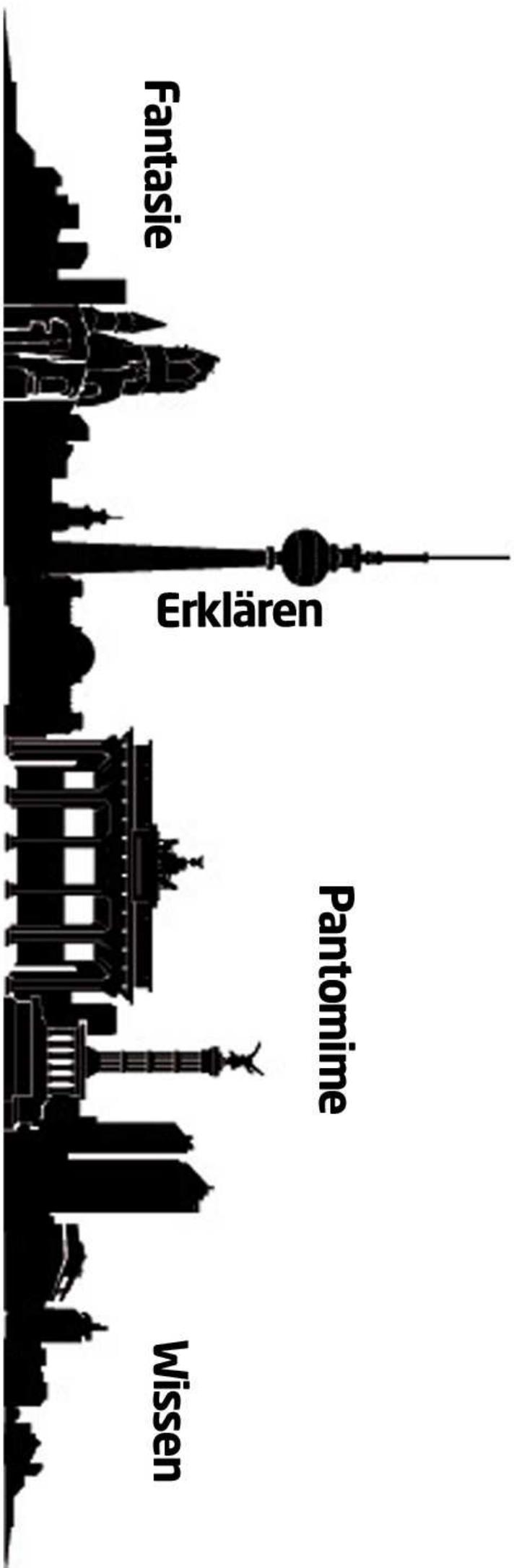


Fantasie

Erklären

Pantomime

Wissen



Fantasie

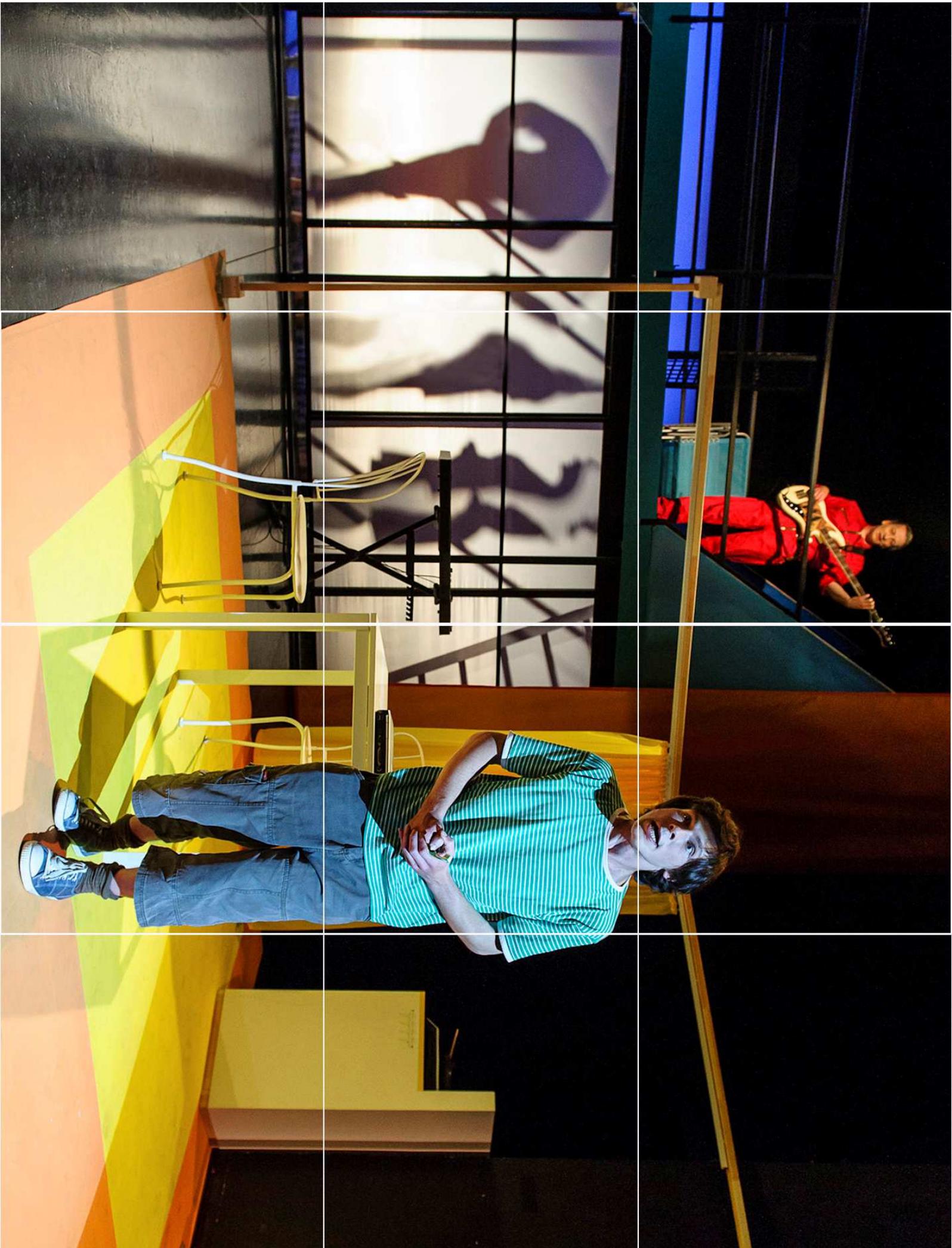
Erklären

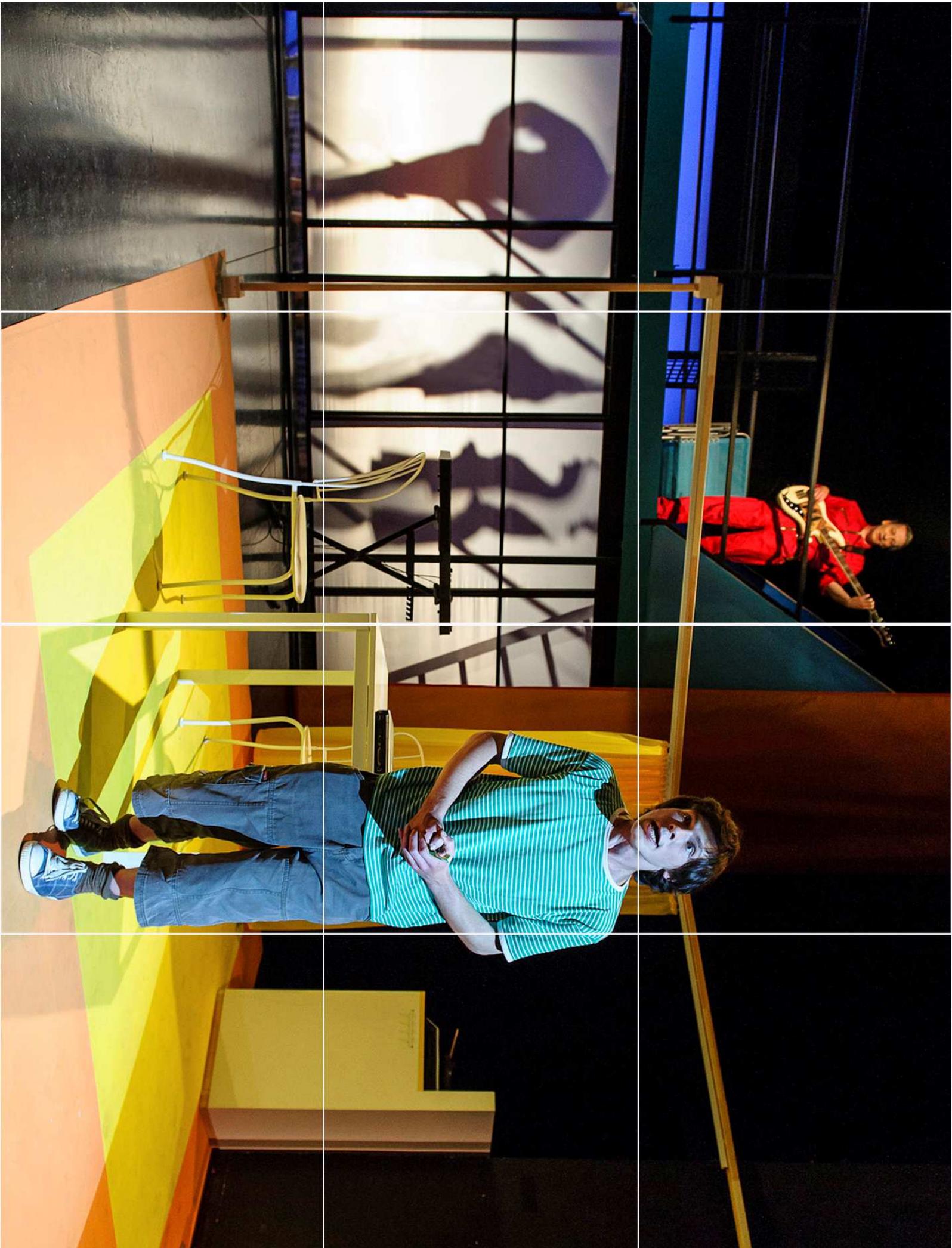
Pantomime

Wissen











Impressum

Herausgeber: ATZE Musiktheater GmbH
- Theaterpädagogik -
Luxemburger Straße 20
13353 Berlin
Telefon: (030) 69 56 93 87
Mail: paedagogen@atzeberlin.de
www.atzeberlin.de

Idee/Realisation: Tanja Pfefferlein, Franziska Wildner
Lieder (Text/Komposition): Thomas Sutter